

CTHULHU HACK

Nom :

Métier :

Archétype :

Force	Dextérité	Constitution	Sagesse	Intelligence	Charisme
contre dégâts physiques qui ne peuvent pas être esquivés	contre dégâts physiques qui peuvent être esquivés	contre poison, maladie, mort, torture, explosions	contre la tromperie, les illusions, les drogues	contre la magie, les gadgets aliens	contre le contrôle mental, la séduction, le charme, l'influence

Sauvegarde primaire

Torche
(Repérer, chercher physiquement)

Bagou
(Écouter les rumeurs, séduire, contraindre)

Santé Mentale
(Éviter de sombrer dans la folie)

Description :

Points de Vie

Dé de Vie

Dégât(s) armé

Dégât(s) sans arme

Histoire :

Équipement et matériel :

Richesse

.....

.....

.....

.....

.....

Capacités spéciales et sortilèges

.....

.....

.....

.....

.....