

NOM DU PERSONNAGE

CLASSE & NIVEAU

HISTORIQUE

NOM DU JOUEUR

RACE

ALIGNEMENT

POINTS D'EXPÉRIENCE

FORCE

DEXTÉRITÉ

CONSTITUTION

INTELLIGENCE

SAGESSE

CHARISME

INSPIRATION

BONUS DE MAÎTRISE

- ___ Force
- ___ Dextérité
- ___ Constitution
- ___ Intelligence
- ___ Sagesse
- ___ Charisme

JETS DE SAUVEGARDE

- ___ Acrobaties (Dex)
- ___ Arcanes (Int)
- ___ Athlétisme (For)
- ___ Discrétion (Dex)
- ___ Dressage (Sag)
- ___ Escamotage (Dex)
- ___ Histoire (Int)
- ___ Intimidation (Cha)
- ___ Investigation (Int)
- ___ Médecine (Sag)
- ___ Nature (Int)
- ___ Perception (Sag)
- ___ Perspicacité (Sag)
- ___ Persuasion (Cha)
- ___ Religion (Int)
- ___ Représentation (Cha)
- ___ Supercherie (Cha)
- ___ Survie (Sag)

COMPÉTENCES

SAGESSE PASSIVE (PERCEPTION)

AUTRES MAÎTRISES ET LANGUES

CLASSE D'ARMURE

INITIATIVE

VITESSE

Maximum de points de vie _____

POINTS DE VIE ACTUELS

POINTS DE VIE TEMPORAIRES

Total _____

DÉS DE VIE

SUCCÈS

ÉCHECS

JETS DE SAUVEGARDE CONTRE LA MORT

TRAITS DE PERSONNALITÉ

IDÉAUX

LIENS

DÉFAUTS

NOM

BONUS D'ATT DÉGÂTS/TYPE

ATTAQUES ET INCANTATIONS

PC

PA

PE

PO

PP

ÉQUIPEMENT

APTITUDES & TRAITS



NOM DU PERSONNAGE

ÂGE	TAILLE	POIDS
YEUX	PEAU	CHEVEUX

APPARENCE DU PERSONNAGE

ALLIÉS ET ORGANISATIONS

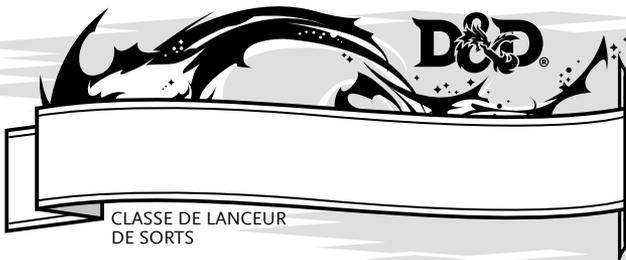
NOM

SYMBOLE

HISTOIRE DU PERSONNAGE

TRAITS ET APTITUDES SUPPLÉMENTAIRES

TRÉSOR



CLASSE DE LANCEUR DE SORTS

CARACTÉRISTIQUE D'INCANTATION

DD DES JETS DE SAUVEGARDE CONTRE LES SORTS

BONUS D'ATTAQUE DES SORTS

0 TOURS DE MAGIE

Blank lines for level 0 spells.

1 NIVEAU DU SORT, EMPLACEMENTS, EMPLACEMENTS DÉPENSÉS

REPARER, NOM DU SORT

2

Blank lines for level 2 spells.

3

Blank lines for level 3 spells.

4

Blank lines for level 4 spells.

5

Blank lines for level 5 spells.

6

Blank lines for level 6 spells.

7

Blank lines for level 7 spells.

8

Blank lines for level 8 spells.

9

Blank lines for level 9 spells.

SORTS CONNUS