

FEUILLE DE PERSONNAGE

CORIOLIS

ATTRIBUTS

AGILITÉ

ASTUCE

EMPATHIE

VIGUEUR

BLESSURES

POINTS DE VIE (VIGUEUR + AGILITÉ)

BLESSURE CRITIQUE :

POINTS D'ESPRIT (ASTUCE + EMPATHIE)

IRRADIATION

COMPÉTENCES

GÉNÉRALES		AVANÇÉES	
DEXTÉRITÉ (AGILITÉ)	<input type="text"/>	COMMANDEMENT (EMPATHIE)	<input type="text"/>
FORCE (VIGUEUR)	<input type="text"/>	CULTURE (EMPATHIE)	<input type="text"/>
INFILTRATION (AGILITÉ)	<input type="text"/>	DATA DJINN (ASTUCE)	<input type="text"/>
MANIPULATION (EMPATHIE)	<input type="text"/>	MÉDIRURGIE (ASTUCE)	<input type="text"/>
MÉLÉE (VIGUEUR)	<input type="text"/>	PILOTAGE (AGILITÉ)	<input type="text"/>
OBSERVATION (ASTUCE)	<input type="text"/>	POUVOIRS MYSTIQUES (EMPATHIE)	<input type="text"/>
SURVIE (ASTUCE)	<input type="text"/>	SCIENCE (ASTUCE)	<input type="text"/>
TIR (AGILITÉ)	<input type="text"/>	TECHNOLOGIE (ASTUCE)	<input type="text"/>

ARMES

BONUS	INIT	DÉGÂTS	CRIT	PORTÉE	NOTES	RECHARGES
<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>

NOM :

HISTORIQUE :

CONCEPT :

ICÔNE :

CONCEPT DE GROUPE :

RÉPUTATION :

PROBLÈME PERSONNEL :

APPARENCE

VISAGE :

VÊTEMENTS :

RELATIONS AVEC LES AUTRES PJ

	AMI
PJ 1:	<input type="checkbox"/>
PJ 2:	<input type="checkbox"/>
PJ 3:	<input type="checkbox"/>
PJ 4:	<input type="checkbox"/>

DONS

ÉQUIPEMENT

	BONUS
1	<input type="text"/>
2	<input type="text"/>
3	<input type="text"/>
4	<input type="text"/>
5	<input type="text"/>
6	<input type="text"/>
7	<input type="text"/>
8	<input type="text"/>
9	<input type="text"/>
10	<input type="text"/>

ARMURE

PROT.	NOTES
<input type="text"/>	<input type="text"/>

FEUILLE DE PERSONNAGE

PERSONNES RENCONTRÉES	CONCEPT	NOTES

MA CABINE
DESCRIPTION :
ÉQUIPEMENT :
AUTRES :

PETITS OBJETS
BIRR: <input data-bbox="1295 1272 1544 1312" type="text"/>

NOTES