

FORBIDDEN LANDS

PEUPLE

PROFESSION

ATTRIBUTS

Force	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Agilité	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Esprit	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Empathie	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>

ÉTATS



Épuisé



Assoiffé



Affamé



Glacé

Blessures critiques:



COMPÉTENCES

NIVEAU

Artisanat (FORCE)

Endurance (FORCE)

Mêlée (FORCE)

Vigueur (FORCE)

Dextérité (AGILITÉ)

Furtivité (AGILITÉ)

Souplesse (AGILITÉ)

Tir (AGILITÉ)

Érudition (ESPRIT)

Intuition (ESPRIT)

Perception (ESPRIT)

Survie (ESPRIT)

Dressage (EMPATHIE)

Manipulation (EMPATHIE)

Représentation (EMPATHIE)

Soins (EMPATHIE)

NOM

Atout:

Terrible secret:

Âge:

Réputation:

APPARENCE

Visage:

Corps:

Vêtements:

TALENTS

RANG

CASQUE

PROTECTION



BOUCLIER

BONUS

ARMURE

PROTECTION

ARMES

BONUS

DÉGÂTS

PORTÉE

NOTE

VOLONTÉ

EXPERIENCE



RELATIONS

PJ 1:

PJ 2:

PJ 3:

PJ 4:

ÉQUIPEMENT

BONUS
D'ÉQUIPE
MENT

1.

2.

3.

4.

5.

6.

7.

8.

9.

10.

Capacité d'encombrement

MONTURE

Nom

Force Agilité



1.

2.

3.

4.

5.

6.

7.

8.

9.

10.

11.

12.

13.

14.

15.

16.

17.

18.

19.

20.

PROVISIONS

Nourriture



Eau



Flèches



Torches



NOTES

PIÈCES

ARGENT

CUIVRE

OR

