

Compétence	Coût	Stats	# Rangs	Modifs Bonus Rang + Stat + Spéc =	Bonus Total	Compétence	Coût	Stats	# Rangs	Modifs Bonus Rang + Stat + Spéc =	Bonus Total
Artistique						Arts de la magie					
Comédie	_____	Pr/In	_____	_____	_____	Connaissance:	_____	Rs/Rs	_____	_____	_____
Danse	_____	Ag/Pr	_____	_____	_____	Connaissance:	_____	Rs/Rs	_____	_____	_____
Imitation	_____	Pr/AD	_____	_____	_____	Harmonisation	_____	In/In	_____	_____	_____
Instrument:	_____	Pr/Ag	_____	_____	_____	Dév. points de pouvoir	_____	In/AD	_____	_____	_____
Instrument:	_____	Pr/Ag	_____	_____	_____	Runes	_____	Rs/In	_____	_____	_____
Chant	_____	Pr/In	_____	_____	_____	Nature					
Narration	_____	Pr/In	_____	_____	_____	Élevage	_____	Pr/In	_____	_____	_____
Athlétique						Dressage	_____	In/Pr	_____	_____	_____
Acrobatie	_____	Ag/AD	_____	_____	_____	Survie	_____	In/Rs	_____	_____	_____
Escalade	_____	Ag/Fo	_____	_____	_____	Horticulture	_____	Rs/In	_____	_____	_____
Contorsion	_____	Ag/AD	_____	_____	_____	Navigation	_____	Rs/In	_____	_____	_____
Combat						Équitation	_____	Ag/AD	_____	_____	_____
Bagarre	_____	Fo/Ag	_____	_____	_____	Navigation	_____	Ag/Rs	_____	_____	_____
Styles de combat:	_____	/	_____	_____	_____	Pistage	_____	AD/In	_____	_____	_____
Styles de combat:	_____	/	_____	_____	_____	Physique					
Arts martiaux: Coups	_____	Fo/Ag	_____	_____	_____	Armure	_____	Fo/Ag	_____	_____	_____
AM Styles:	_____	AD/	_____	_____	_____	Endurance	_____	Co/AD	_____	_____	_____
AM Styles:	_____	AD/	_____	_____	_____	Saut	_____	Fo/Ag	_____	_____	_____
Arts martiaux: Balayage	_____	Fo/Ag	_____	_____	_____	Natation	_____	Fo/Ag	_____	_____	_____
Arme:	_____	Fo/Ag	_____	_____	_____	Subterfuge					
Arme:	_____	Fo/Ag	_____	_____	_____	Embuscade	_____	AD/Ag	_____	_____	_____
Arme:	_____	Fo/Ag	_____	_____	_____	Déguisement	_____	Pr/AD	_____	_____	_____
Arme:	_____	Fo/Ag	_____	_____	_____	Crochetage & pièges	_____	In/Ag	_____	_____	_____
Concentration						Vol à la tire	_____	Ag/Ra	_____	_____	_____
Défense Chi	_____	AD/In	_____	_____	_____	Dissimulation	_____	AD/Ag	_____	_____	_____
concentration Chi	_____	AD/Fo	_____	_____	_____	Utilisation des poisons	_____	In/AD	_____	_____	_____
Vitesse Chi	_____	AD/Ra	_____	_____	_____	Tir embusqué	_____	AD/Ag	_____	_____	_____
Force Chi	_____	AD/Fo	_____	_____	_____	Connaissance de la rue	_____	Pr/In	_____	_____	_____
Concentration mentale	_____	AD/AD	_____	_____	_____	Tour de passe-passe	_____	Pr/AD	_____	_____	_____
Générale						_____	_____	/	_____	_____	_____
Estimation	_____	Rs/In	_____	_____	_____	_____	_____	/	_____	_____	_____
Artisa.:	_____	Rs/Ag	_____	_____	_____	_____	_____	/	_____	_____	_____
Artisa.:	_____	Rs/Ag	_____	_____	_____	_____	_____	/	_____	_____	_____
Soins	_____	Rs/In	_____	_____	_____	_____	_____	/	_____	_____	_____
Herboristerie	_____	Rs/In	_____	_____	_____	_____	_____	/	_____	_____	_____
Connaissance:	_____	Rs/Rs	_____	_____	_____	_____	_____	/	_____	_____	_____
Connaissance:	_____	Rs/Rs	_____	_____	_____	Sorts					
Perception	_____	In/AD	_____	_____	_____	_____	Coût	Stats	# Rangs	Modifs Bonus Rang + Stat + Spéc =	Bonus Total
Resistance: Santé	_____	Co/Co	_____	_____	_____	_____	_____	/	_____	_____	_____
Resistance: Volonté	_____	AD/AD	_____	_____	_____	_____	_____	/	_____	_____	_____
Resistance: Magie	_____	In/In	_____	_____	_____	_____	_____	/	_____	_____	_____
Maître des cordes	_____	Rs/Ag	_____	_____	_____	_____	_____	/	_____	_____	_____
Indiquer	_____	Rs/In	_____	_____	_____	_____	_____	/	_____	_____	_____
Influence						_____	_____	/	_____	_____	_____
Baratin	_____	Pr/In	_____	_____	_____	_____	_____	/	_____	_____	_____
Éloquence	_____	Pr/In	_____	_____	_____	_____	_____	/	_____	_____	_____
Marchandage	_____	Pr/In	_____	_____	_____	_____	_____	/	_____	_____	_____