

HAWKMOON

nom STATUT JOUEUR
 Profil Historique

ATTRIBUTS

ADRESSE PUISSANCE CLAIRVOYANCE PRÉSENCE TREMPE

COMPÉTENCES

Compétence	Niveau	Caractéristique(s) associée(s)	Compétence	Niveau	Caractéristique(s) associée(s)
Armes à distance	<input type="text"/>	ADR	Savoir	<input type="text"/>	CLA PRÉ
Coercition	<input type="text"/>	PRÉ	Savoir	<input type="text"/>	CLA PRÉ
Commerce	<input type="text"/>	CLA PRÉ	Savoir	<input type="text"/>	CLA PRÉ
Discrétion	<input type="text"/>	ADR TRE	Savoir	<input type="text"/>	ADR CLA PRÉ
Filouterie	<input type="text"/>	ADR CLA	Savoir	<input type="text"/>	ADR CLA PRÉ
Mêlée	<input type="text"/>	PUI	Savoir	<input type="text"/>	ADR CLA PRÉ
Monte	<input type="text"/>	CLA PRÉ TRE	Savoir	<input type="text"/>	ADR CLA PRÉ
Mouvements	<input type="text"/>	ADR PUI			
Nage	<input type="text"/>	ADR PUI			
Navigation	<input type="text"/>	ADR CLA			
Perception	<input type="text"/>	CLA			
Persuasion	<input type="text"/>	PRÉ			
Soins	<input type="text"/>	ADR CLA			
Survie	<input type="text"/>	ADR CLA			

COMBATIVITÉ

SEUIL DE VIGEUR

COMBATIF
 ÉPROUVÉ 1
 ÉPROUVÉ 2
 AFFAIBLI
 TRÈS AFFAIBLI
 VAINCU

RESSOURCES



BONNE AVENTURE

Base Actuelle



ÉCLAT

EXPÉRIENCE

TALENTS

COMBAT ET ACTION

ARMES DE MÊLÉE	BM	CAP. OFF.	S. DÉF.	D	VITESSE
ARMES NATURELLES	+3 / 0			-	<input type="text"/>
	/				
	/				INITIATIVE
	/				<input type="text"/>

PROTECTIONS	ARMES DE TIR	BM	CAP. OFF.	D	PORTÉE	TR
					/ /	
					/ /	
					/ /	

